巧用 问题串 促进学习的深度认知

——人教B版"条件概率"的教学设计与反思

赵宝东(山东省日照市五莲县教育事业发展中心)

摘 要:条件概率定义的理解是难点,本文借助一组递进问题串,逐一突破教学目标,帮助学生建构认识、抽象数学概念的过程。

关键词:问题串;深度认知;条件概率 文章编号:1002-2171(2022)12-0029-03

问题串式的教学设计是指当我们的教学在解决一个问题遇到困难时,根据学生的认知能力围绕目标设计一组递进式的问题串,将我们要突破的大目标分解成多个递进关系的小目标,在教学过程中依次展开,逐步深入达到突破教学大目标的目的。"问题串"教学是数学课堂教与学的重要方式,其可以激发不同层次学生利用操作、思辨、猜想、探索、合作等方式,获取"四基";有利于学生开展积极的、富有个性的学习,并且不断提升其问题意识(即发现、提出问题和分析、解决问题的能力)。笔者以人教 B 版《数学》(选择性必修第二册)第四章"4.1.1 条件概率"为例,与同行分享巧用问题串促进学生深度学习的教学设计与反思。

1 教材解析

条件概率是建立在古典概型基础之上的又一类 概率问题,它上承古典概型,涉及事件、样本空间、事件关系,下接乘法公式、独立事件概率公式,为导出二项分布奠定基础,起着承上启下的关键作用。

条件概率是指在一个事件 B 发生的条件下另一个事件 A 发生的概率,本质上是在缩小的样本空间 B 上事件 $A \cap B$ 的概率。条件概率的定义 $P(A \mid B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$ 的形成过程,隐含着条件概率的两种最基本的计算方法:一是在缩减后的样本空间求 $P(A \mid B)$ (一般用于古典概型);二是在原概率空间求出 $P(A \cap B)$ 和 P(B),再求出 $\frac{P(A \cap B)}{P(B)}$,前者反映了条件概率的本质(缩减样本空间后的概率),后者反映了条件概率

与一般概率的关系。

2 教学目标

- (1)结合古典概型,了解条件概率的定义,能计 算简单随机事件的条件概率。
- (2)体会条件概率定义构建中"特殊到一般""数形结合"等思想方法。
- (3)经历条件概率的定义形成和简单随机事件条件概率计算的过程,培养学生的数学抽象、数学建模、数学运算等核心素养。

3 教学重难点

教学重点:条件概率的定义,计算简单随机事件 的条件概率。

教学难点:条件概率的定义的理解。

4 教学过程

4.1 创设情境,引发认知

师生活动:盒子里有 10 个形状、大小、质地相同的球,其中有 5 个红球,3 个黄球,2 个蓝球,一名学生从盒子中任意取出一个球,藏于手心,其他学生竞猜这名学生取出小球的颜色。其他学生依据概率知识,多数猜红色。

问题 1:(1)求取出的球为红球的概率;

(2)已知取出的球不是黄球,求取出的球是红球的概率。

设计意图:从学生熟悉的摸球游戏开始,激发学生的学习热情,引发他们思考,积极参与互动,说出自己

的见解。同时创设条件概率情境,通过比较有条件概 率和无条件概率,感知条件概率,引出条件概率课题。

4.2 探究交流,初识定义

问题 2:某个班级有 30 名学生,其中男生、女生的 人数及喜欢长跑的人数如表1所示。现从这个班级 中随机抽取一名学生。设事件 A:抽到的学生喜欢长 跑,事件 B:抽到的是男生。

表 1 男生、女生喜欢长跑的人数统计表

类别	不喜欢长跑	喜欢长跑	合计
男生	6	8	14
女生	6	10	16
合计	12	18	30

(1)求 P(A), P(B), 并用韦恩图来描绘事件 A与事件 B 之间的关系;

- (2)求抽到的学生喜欢长跑且是男生的概率;
- (3)若已知抽到的是男生,求所抽到的学生喜欢 长跑的概率。

设计意图:将教材中的数据以表格的形式呈现, 可以促进学生形成关于条件概率的直观形象,关注样 本空间范围的变化。在教材原有设问的基础上增加 求 P(B), $P(A \cap B)$, 让学生在古典概型的背景下, 清 晰地认识 P(B), $P(A \cap B)$ 的内涵, 为建立条件概率 的定义奠定基础,也能发挥学生的主观能动性,暴露 思维,有利于教师精准指导。增加使用韦恩图来描绘 事件 A 与事件 B 之间的关系,使学生头脑中的抽象概 念直观化。条件概率的定义的生长点是学生熟悉的古 典概型,问题 2 在归纳条件概率的计算方法 P(A|B) = $\frac{n(A \cap B)}{B}$ 的同时,为条件概率定义式的推导做铺垫, 更好地发展学生的逻辑推理、数学运算、数学抽象和 数学建模等核心素养。

4.3 设置悬疑,引发冲突

问题 3:已知春季里,每天甲地下雨的概率为 20%, 且甲乙两地同时下雨的概率为 12%,求春季一天里, 已知甲地下雨的条件下,乙地也下雨的概率。

设计意图:问题 3 为教材第 43 页例 2 的节选,通 过典例剖析,发现无法求出 n(B), $n(A \cap B)$,也无法 求出 P(B|A), 营造认知冲突, 让学生在问题中切身 感受引入条件概率定义的必要性,使概念的形成水到 渠成,同时感受数学模型在数学应用中的价值。

4.4 深入探究,建构认知

问题 4:我们再回到问题 2 中,P(B), $P(A \cap B)$, P(A|B)有联系吗? 为什么?

设计意图:引领学生继续探究 $P(B), P(A \cap B),$ P(A|B)之间的关系 $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$,引导学生 发现在原概率空间中即可计算条件概率,让学生真正 经历条件概率定义的生成过程。教师通过集合表示 (韦恩图),使学生感受在具体实例中抽象出的结论具 有一般性,从而接受推广到一般结论的事实,深化其对 条件概率定义的认识,实现突破重点和难点的目的。

4.5 学以致用,感受应用

问题 5: 掷红、蓝两个均匀的骰子, 设事件 A 为蓝 色骰子的点数为 5 或 6;事件 B 为两骰子点数之和大 于 7。求已知事件 A 发生的条件下事件 B 发生的概

设计意图:体验条件概率的两种计算方法,一是 在原样本空间求,巩固条件概率的定义 P(A|B)= $\frac{P(A \cap B)}{P(B)}$;二是在缩小后的样本空间求,用计数的方 法 $P(A|B) = \frac{n(AB)}{n(B)}$ 计算条件概率,体验缩小样本空 间法在古典概型中的应用。此做法意在帮助学生提 炼方法的同时总结步骤,提高他们分析问题、总结归 纳的能力。

4.6 深度应用,巩固新知

问题 6:判断正误。

$$(1)P(A|A) = 1_{\circ} \tag{}$$

- (2)若事件 A 与 B 互斥,则 P(B|A)=0。(
- (3)若事件 A 与 B 相互独立,则 $P(B|A) \neq P(B)$ 。)

设计意图:总结条件概率的性质,深刻解读条件 概率的定义,揭示条件概率具有一般概率的性质。第 (1)问和第(2)问引出条件概率的前两个性质,第(3) 问体现事件的独立性与条件概率有着密切联系,为后 面详细讨论两者之间的关系做铺垫。

4.7 自主命题,发展主观认知

问题 7:每个学习小组自主命制一个条件概率问 题,随机抽取一组展示并由全班限时作答。

设计意图:提出一个问题往往比解决一个问题更 重要。正确提出条件概率的问题,有助于学生掌握条

中学数学教学参考(上旬)

件概率的定义,深化其对条件概率的认知。有助于让数学学习回归生活,引导学生会用数学的眼光观察世界。

4.8 归纳总结,提升整体认知

问题 8:(1)本节课学习了哪些知识? 我们是怎样研究的?

(2)通过本节课的学习,你对条件概率有哪些认识、 收获和感悟?与前面学习的概率有哪些区别和联系?

设计意图:通过一个定义(条件概率),两种方法 (定义法、缩小样本空间法),三个性质(问题 6);数形结合,由特殊到一般的思想方法的总结,引领学生回顾建立条件概率概念的过程,使其对本节课的学习有完整的认识,感悟知识螺旋式上升,巩固、深化理解所学知识,达成教学目标。同时,培养学生的反思意识。

5 教学反思

5.1 立足概念形成的问题串设计

本课例首先在学生的最近发展区设置情境问题 1(摸球游戏),引起学生兴趣,激发其学习热情,为他 们搭建合理、结实的"脚手架",引出课题。然后通过 学生身临其境的问题 2(改编自教材第 41 页"尝试与 发现"),设置3个小问层层铺垫,不仅让学生获取古 典概型中条件概率的一个计算方法 P(A|B) = $\frac{n(A \cap B)}{n}$,还为引出条件概率的定义做铺垫。由列表 过渡到更为直观的韦恩图,帮助学生理解条件概率的 定义,化解教学难点,突出重点。通过问题 3、问题 4 使学生产生认知冲突,为进一步学习条件概率的定义 搭建阶梯。再利用问题 5、问题 6、问题 7 深化条件概 率的定义,引出条件概率的性质。最后通过问题8引 导学生对本节课的学习内容进行回顾。教育家魏书 牛说:"教师不替学牛说学牛自己能说的话,不替学牛 做学生自己能做的事,学生能讲明白的知识尽可能让 学生讲。"通过一系列由浅入深、前后衔接、相互呼应 的梯度问题,将课堂放手给学生,引导他们去体验条 件概率的定义的形成及应用,总结条件概率的两种计 算方法,培养学生数学抽象、数学建模、数学运算等核 心素养。

5.2 立足概念形成的计算设计

本课例在参加山东省优质课初评磨课的过程中,

有老师曾提出问题"使用 $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$ 计算条件概率,应该叫作定义法还是公式法?"针对这个问题,笔者向章建跃博士请教,章博士指出"对随机事件发生可能性大小的度量(数值)称为事件的概率(人教A版《数学》(必修第二册)第 234 页), $\frac{P(A \cap B)}{P(B)}$ 就是条件概率的定义,P(A|B)是条件概率的符号表示"。本课例,问题 1 抓住条件概率的本质,让学生在"从盒子中任意取一个球"的游戏中,分别计算出:(1)取出红球的概率是 $\frac{5}{10} = \frac{1}{2}$;(2)已知这个球不是黄球,取出红球的概率是 $\frac{5}{7}$,学生通过比较有条件概率和无条件概率,感知条件概率。问题 2 中的 3 个小问题串仍然围绕计算展开,在归纳条件概率计算方法 $P(A|B) = \frac{n(A \cap B)}{n(B)}$ 的同时,为条件概率定义式的推导做铺垫;问题 3 立足于计算设计,但学生无法计算,引出问题 4,问题 4 引导学生分组从左边到右边经过变形,即

$$P(A|B) = \frac{n(A \cap B)}{n(B)} = \frac{\frac{n(A \cap B)}{n(\Omega)}}{\frac{n(B)}{n(\Omega)}} = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$
,得到

条件概率的定义,从而突破本节课的难点。简言之, 本课例的设计抓住了两条主线:计算是明线,条件概 率的定义形成是暗线。

6 结束语

数学家华罗庚说:"新的数学方法和概念,常常比解决数学问题本身更重要。"数学概念的教学探索是一个永无止境的过程。在具体数学概念教学的过程中,问题串式的教学设计能使概念教学层次化,使得学生在学习概念的过程中,将大问题转变为一个个层次递进的小问题,依次突破小目标,最终实现教学大目标,使得数学课堂更加生动且富有活力,从而改变填鸭式教学模式,让学生积极主动地探究成为可能,极好地证明了"数学知识既不是教出来的,也不是学出来的,而是研究出来的";也使学生感受到从朴实无华的生活实例出发,通过恰到好处的启发引导,充分发挥其主观能动性,在探索中感知精彩的概念或公式,最终解决实际问题,体会数学学习的意义和价值,感受探索过程和结果的乐趣,培养学生的数学学习兴趣,逐步提升数学素养。